

Curriculum Vitae

Développeur Fullstack



8 rue Jean Jaurès
59163 Condé sur l'Escaut

06.77.61.42.65
wlechat@aerolith-models.com

Compétences

| | | | | | |
|------------|----|------------|----|---------|----|
| HTML/CSS | 95 | Javascript | 95 | PHP | 90 |
| Wordpress | 90 | VueJS | 85 | ReactJS | 75 |
| Prestashop | 75 | Fusion 360 | 70 | Acrobat | 75 |
| Maya | 75 | 3DS Max | 65 | Zbrush | 75 |

Langues

Français
Anglais
Italien

Natal
Bilingue
Bases

Passions

Game / Level Design
Escrime Médiévale
Grandeur Nature
Jeux de rôle
Jeux de plateau
Univers fantastiques
Modélisation 3D

| Date | Formation | Lieu d'apprentissage |
|------|---|-----------------------------------|
| 2014 | D.U. Level Design | Gamagora Lyon2 (69) |
| 2013 | D.U.T. Services et Réseaux de Communication | Université de Versailles SQY (78) |
| 2011 | Bac Sciences de l'ingénieur | Lycée E.Branly Dreux (28) |

Expérience

Conception multimédia et développement Web
Aerolith-models | auto-entreprise

Durée

Depuis juin 2014

Contexte

Auto-entreprise de conception multimédia et développement web.

Description

Mon domaine d'expertise prend maintenant en compte de la conception et impression de pièces en 3D (industrielles ou non), le développement web fullstack. J'ai pu travailler pour des clients tels que la CRPN, Terre-solaire ou encore Soleriel. Mes dernières missions m'ont amené à travailler sur un simulateur, la création d'objets générés par celui-ci accessible via Backoffice, ainsi que la génération et intégration PDF via du PHP et permettant aux services de signature électronique de signer celui-ci.

Compétences utilisés

Agile SCRUM | Gestion d'Entreprise | Communication | Front & Back-end Development | WordPress | Zbrush | Fusion 360

Level / Game Designer

Powered Games Entertainment

février 2015 - octobre 2022

Contexte

Associé dans la structure, Lead level designer.

Description

Participation à la conception des mécaniques de jeu et conception de concepts de niveaux ainsi que la réalisation finale de ceux-ci. Il a aussi été nécessaire de développer le site internet ainsi qu'un email de communication.

Compétences utilisés

Level Design | Game Design | Unreal engine | HTML 5 | CSS 3

Expérience

Durée

Développeur Web front

Limpide Agency

janvier 2016 - janvier 2017

Contexte

Développeur web front au sein d'une équipe de 4 autres développeurs web.

Description

Développement et intégration de sites en correspondance avec les maquettes fournit. Retour et échanges avec les chefs de projets et graphistes pour la partie UX/UI. Intégration des contenus développés par les dev back-end.

Conception d'emails à destination B2B et B2C pour les Pages jaunes et seLogger.

Webmaster sur le projet Marketeam, la mission s'est étendue de l'établissement des maquettes en tant que conseil UX/UI jusqu'à la formation client. Procédant à l'installation du CMS, mise en place de l'environnement, développement de Plug-in propres, conception et retouche d'animations javascript tout en incluant l'intégration et le développement front responsive et fluide.

Compétences utilisés

Front-end Development | Agile SCRUM | Photoshop | Technologies Web (API, CSS, HTML, etc ...) | WordPress | jQuery

Développeur Web front

AVXcom

Avril 2013 - Juillet 2013

Contexte

Stage de fin d'études, développeur web front au sein d'un petit studio web.

Description

Conception, mise en ligne et maintenance de sites internet.

A travaillé pour Yves Caillaud, Maison Lejaby, UTP ou encore "Vatier & associés". Le projet le plus important lors de ce stage fut Maison Lejaby avec la refonte du site ainsi que l'intégration d'un liseuse PDF servant de galerie pour toute leur collection.

Compétences utilisés

Front-end Development | Drupal 7 | Agile SCRUM | Photoshop | Technologies Web (API, CSS, HTML, etc ...)